

U-16 プログラミングコンテスト 城工大会 スケジュール

[夏季講習会]

競技部門

開催日 令和7年8月30日(土) 9:00~13:00

当日スケジュール

8:30 受付

9:00 講習開始

- ・python の基礎
- ・CHaser ゲームのルール
- ・CHaser ゲームの簡単なプログラム
- ・CHsaer ゲームプログラム

13:00 講習終了

作品部門

開催日 令和7年9月6日(土) 9:00~13:00

当日スケジュール

8:30 受付

9:00 講習開始

- ・Scratch の使い方
- ・Scratch の基本
- ・Scratch で簡単なゲームプログラム

13:00 講習終了

[大会]

開催日 令和7年10月25日(土) 13:00~17:00

スケジュール

12:30	受付
13:00	開催宣言
13:10 ~ 13:40	競技部門練習会
13:40 ~ 14:30	競技部門予選
14:30 ~ 14:40	作品部門 準備
14:40 ~ 15:10	作品部門 プレゼンテーション(4名)
15:10 ~ 15:40	競技部門決勝戦
16:00	閉会式
16:30	終了

競技方法

競技部門

予選 … 総当たり戦 決勝戦 … トーナメント方式

作品部門

応募作品から4作品を選択。その中からプレゼンテーションを行い順位を決める。